**Analyse:**  
Der Nutzer will ein Programm haben, wo man das 1x1 lernen kann. Nutzer kann Durchgänge entscheiden, 2 Random Zahlen werden generiert, (Richtig: Ihr Ergebnis {n} ist richtig!), (Falsch: Das richtige Ergebnis ist {n}, Ausgabe wie viel Richtig/Falsch Rechnungen von Durchläufen.

**Design:**

* Wie viele Durchläufe möchten Sie haben: 1
* Was ist 2x2: 4
* Ihr Ergebnis 4 ist richtig! (oder bei 5) Falsch: Das richtige Ergebnis ist 4!